

1

Uzupełnij działania odpowiednimi liczbami. Połącz wyniki działań z odpowiednimi kotkami.



$$10 = 5 + \dots \quad 7 = 2 + \dots \quad 8 = \dots + 3 \quad 5 = \dots + 1$$

2

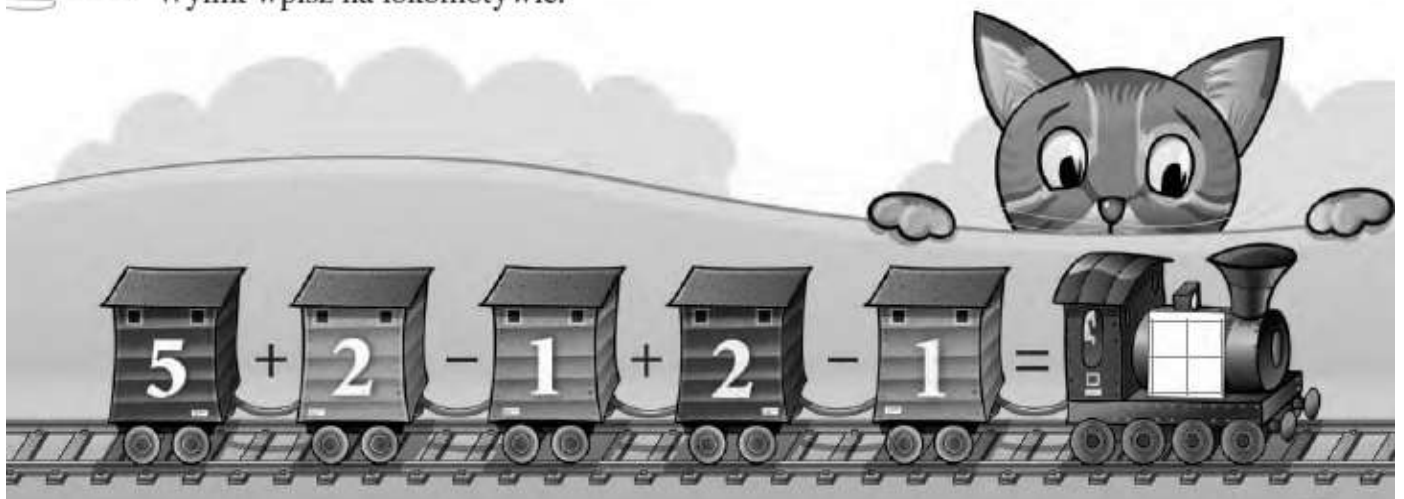
Uzupełnij działania tak, aby były prawidłowe.

$$6 - \dots = 4 \quad 10 - \dots = 3 \quad 9 - \dots = 5$$

$$\dots - 2 = 8 \quad \dots - 4 = 4 \quad \dots - 6 = 4$$

3

Zaczynając od ostatniego wagonu kolejki, wykonaj kolejne działania. Wynik wpisz na lokomotywie.



1

Wpisz liczby w okienka tak, aby otrzymać wynik podany na dachu domu.

The image shows six houses arranged in two rows of three. Each house has a target number on its roof and math problems in its windows. The houses are on a road with dashed white lines.

- House 1 (top left):** Roof: 6. Windows: $1 + \square$, $\square + 2$, $\square + 0$.
- House 2 (top middle):** Roof: 5. Windows: $\square + 3$, $\square + 1$, $\square + 2$.
- House 3 (top right):** Roof: 10. Windows: $2 + \square$, $5 + \square$, $\square + 10$.
- House 4 (bottom left):** Roof: 4. Windows: $10 - \square$, $8 - \square$, $6 - \square$.
- House 5 (bottom middle):** Roof: 6. Windows: $10 - \square$, $\square - 5$, $8 - \square$.
- House 6 (bottom right):** Roof: 8. Windows: $9 - \square$, $\square - 2$, $\square - 1$.

2

Połącz ze sobą liczby od najmniejszej do największej.

1

3

6

7

8

2

4

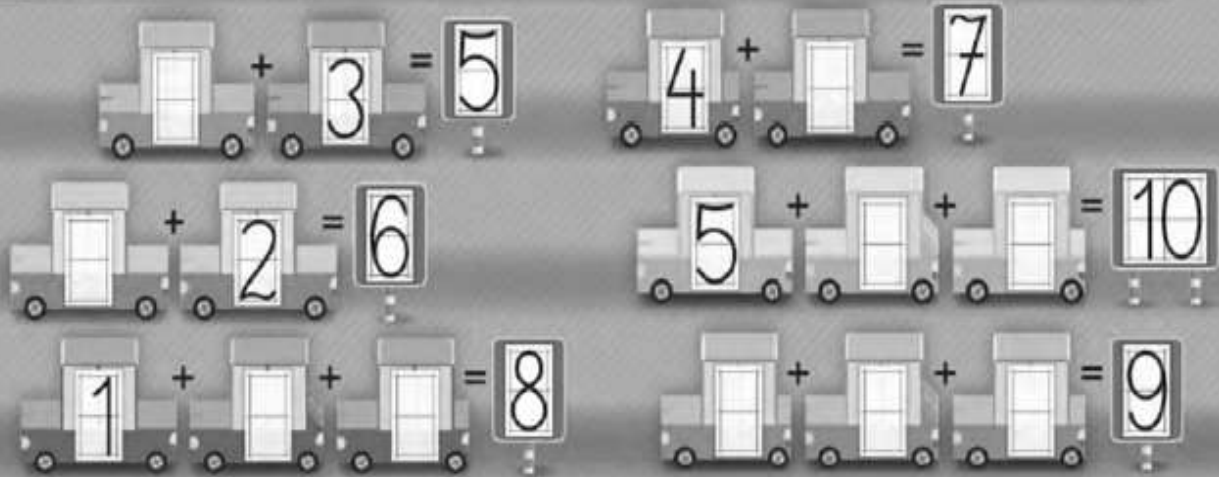
5

9

10

1

Wykonaj dodawanie. Wpisz odpowiednią liczbę na każdym samochodziku.

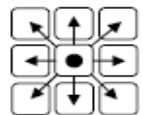


2

Pomóż Mruczkowi wykonać działania. Wynik napisz na łódce zgodnie z przykładem. Połącz ze sobą żagłówki z takim samym wynikiem.



Dozwolone są następujące kierunki:



3

Poprowadź Czerwonego Kapturka do domku babci tylko po kamykach, które są ułożone zgodnie z kolejnością od 1 do 10



	6	5	9	1	7	2	
	8	2	3	10	9	4	
9	4	1	7	8	4	2	6
2	8	10	3	5	9	1	5
7	3	1	6	8	3	7	10
5	9	7	2	4	6	4	8
1	6	3	8	9	2		
8	10	5	4	1	10		



1 Skreśl tyle warzyw lub owoców, ile wskazują kropki. Zapisz, ile zostało.



• •	1
-----	---



•	
---	--



• • •	
-------	--



• • • • •	
-----------	--



• •	
-----	--



• •	
-----	--



• •	
-----	--



•	
---	--



•	
---	--

2 Policz piłki. Pogrupuj je tak, aby w każdej następnej pętli były o dwie piłki więcej.



- Weź kamyki i układaj tak jak piłki.

3 Królik Brukselka musi przywieźć do stołówki 10 główek kapusty. Zapisz na workach, po ile główek może być w każdym z nich.



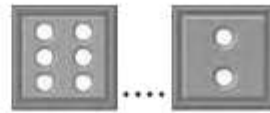
Czy jest tylko jedno rozwiązanie tego zadania?

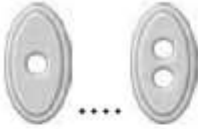
1

Który guzik ma więcej dziurek? Zapisz według wzoru.



$$2 < 4$$





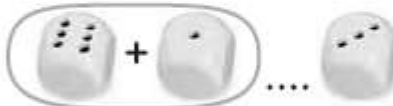


2

Gdzie jest więcej oczek na kostkach? Policz. Wpisz właściwy znak w miejsce kropek. Zapisz.



$$2 \dots 6$$

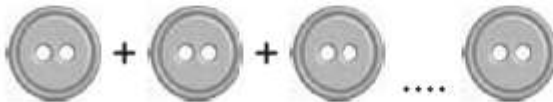


$$6 + 1 \dots 3$$



3

Po której stronie działania guziki mają razem więcej dziurek? Policz. Wpisz odpowiedni znak: $<$, $>$ lub $=$.

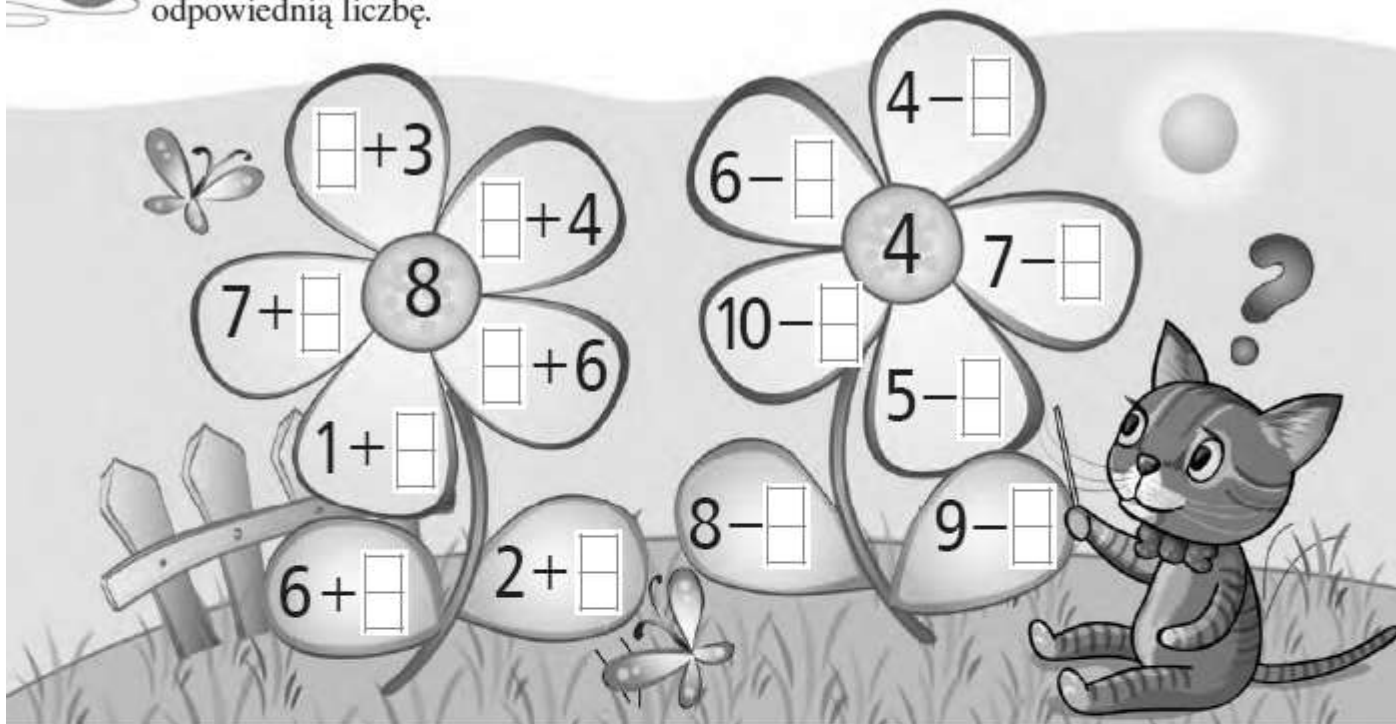




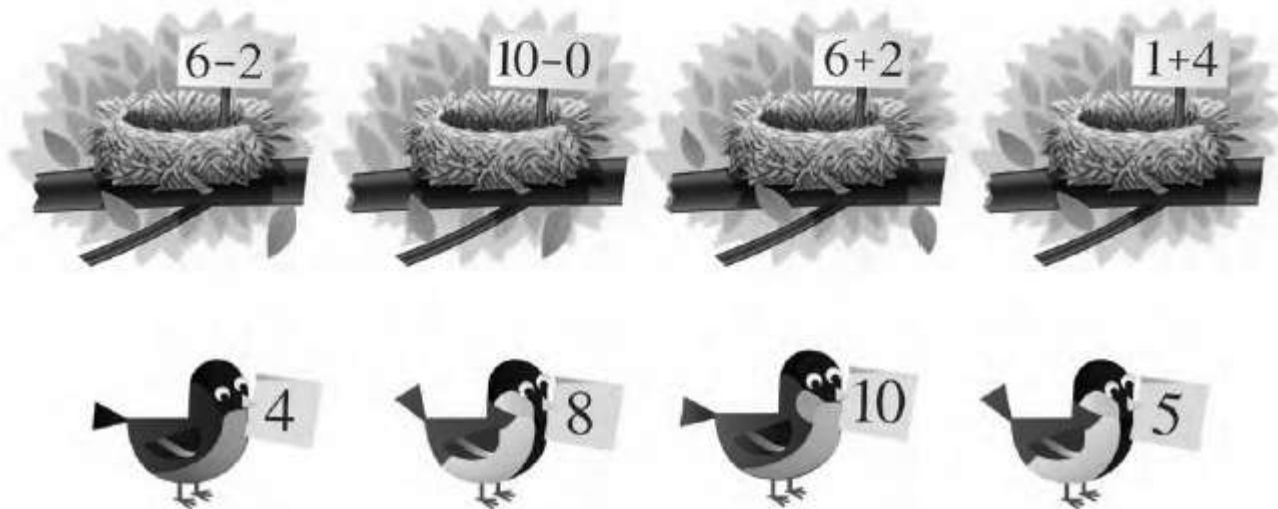


1

Pomóż Mruczkowi uzupełnić działania tak, by za każdym razem otrzymać odpowiednią liczbę.

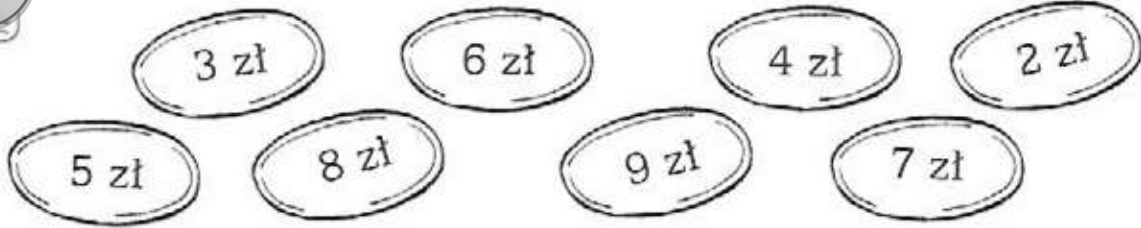
**2**

Pomóż ptakom trafić do gniazd. Oblicz i wskaż, w których gniazdach mieszkają poszczególne ptaki. Wynik działania musi się zgadzać z liczbą umieszczoną przy ptaku.

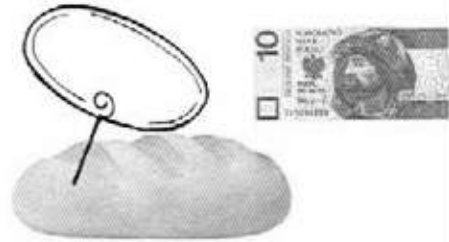


1

Pobaw się w sklep. Dobierz i wpisz ceny. Czy wydasz resztę?



reszta:



reszta:



reszta:



reszta:



reszta:



reszta: